

BALLCUBE

Wer hat die beste Strategie, seine Kugeln wieder aus dem BallCube zu bekommen? Wer hat schon beim Setzen der Schieber daran gedacht, wie die Kugeln fallen werden? Denn schließlich gilt es, mit den Schiebern die Schächte so zu blockieren bzw. zu öffnen und seine Kugeln so pfiffig in den Würfel zu setzen, dass man sie auch als erster wieder herausbekommt.

BallCube ist ein Denkspiel für 2-4 Personen (Mannschaften), das räumliches Denken, Taktik und Strategie fördert.

Alter: ab 7 Jahre

Spielzubehör: 1 Spielgehäuse (aus 8 Elementen bestehend), 27 Kugeln (8x schwarz, 8x rot, 5x blau, 4x gelb, 2x weiß) 2 Sets gelöcherte Schieber (jeweils 12 Schieber, wobei die Löcher in Anzahl und Bereich des Schiebers unterschiedlich angeordnet sind)

SPIELANLEITUNG FÜR 2 PERSONEN:

1. SPIELZUG

Die Spieler wählen jeweils im Wechsel einen Schieber aus und führen ihn in einen frei zu wählenden Schlitz bis zum Anschlag ein. Dabei ist die Laufrichtung der Schieber innerhalb einer Ebene zu beachten, denn der 1. Schieber in einer Ebene bestimmt die Laufrichtung der Schieber, d.h. ein Überkreuz-Spiel innerhalb einer Ebene ist nicht möglich. Sehr wohl aber ist ein Überkreuz-Spiel innerhalb der 6 Ebenen möglich, was übrigens für Fortgeschrittene auch die interessanteste Variante ist.

2. SPIELZUG

Wenn alle 24 Schieber in die Schlitzte eingeschoben worden sind, setzen die Spieler im Wechsel nun die für jeden Spieler farblich gekennzeichneten 8 Kugeln in die Schächte, wobei in jedem Schacht jeweils nur eine Kugel platziert werden darf.

3. SPIELZUG

Wenn alle 16 Kugeln auf die 16 Schächte verteilt sind, beginnt der 3. Spielzug. Abwechselnd werden die Schieber um eine Raste herausgezogen oder evtl. auch hineingeschoben. Ziel ist es, eine seiner Kugeln zum Fallen zu bringen oder auch eine gegnerische Kugel zu blockieren. Aber Achtung: Bei jeder Bewegung des Schiebers ergeben sich mitunter unerwünschte Kettenreaktionen. Man sollte daher auch die Kugelvorkommen der horizontalen und vertikalen Umgebung beachten.

Gewonnen hat der Spieler, der seine acht Kugeln als erster wiederbekommen hat.

WHITEBALL – EINE VARIANTE FÜR FORTGESCHRITTENE

Anstatt der jeweils acht Kugeln (rot oder schwarz) bekommt jeder Spieler nur jeweils sieben Kugeln + eine weiße Kugel.

Gespielt wird das Spiel wie oben, d. h. man versucht, seine sieben Kugeln als erster herauszubekommen. Gewonnen hat der Spieler, der zum Schluss noch eine weiße Kugel zum Fallen gebracht hat.

Fällt aus Versehen vorher eine weiße Kugel, dann endet das Spiel. Verlierer ist der Spieler, der die weiße Kugel vorzeitig zum Fallen gebracht hat.

SPIELVARIANTE FÜR 3 PERSONEN:

Jeder Spieler erhält 5 Kugeln einer Farbe. Gespielt wird analog den Regeln für 2 Spielteilnehmer (1.-3. SPIELZUG).

Bei der Spielvariante „WHITEBALL“ ist nur eine weiße Kugel im Spiel. Diese wird dann in das letzte noch unbesetzte Loch gelegt. Es gilt: Erst seine farbigen Kugeln durch den BallCube zu befördern, zum Schluss muss die weiße Kugel fallen.

SPIELVARIANTE FÜR 4 PERSONEN:

Jeder Spieler erhält 4 Kugeln einer Farbe. Gespielt wird analog den Regeln für 2 Spielteilnehmer (1.-3. SPIELZUG).